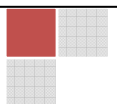


TUTORIAL COREL DRAW 12

MEMANIPULASI OBJEK DAN TEKS

Materi – materi :

- **Pengolahan Teks**
- **Konversi Objek**
- **Menggabung Objek**
- **Envelope**
- **Perspective**
- **Blend**
- **Extrude**
- **Contour**
- **Artistic Media**
- **Lens**
- **PowerClip**



Pengolahan Teks

Latihan Mengolah Teks Arstistik

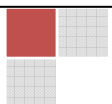
1. Buat file baru, atur halaman menjadi letter dan landscape
2. Ketik teks **COREL**. Click pad **Pick Tools**, kemudian ubah font menjadi **Arial Black** dengan size 60 point atau yang lainnya.



3. Click **Shape Tools**. Click node pada huruf **C**, kemudian **SHIFT click** pada node huruf **L** sehingga kedua node berubah menjadi hitam.
4. Click kiri warna merah pada **Color Palette** sehingga huruf **C** dan **L** berwarna merah.
5. Posisi masih pada kedua node aktif, ubah ukuran sizenya menjadi 150, sehingga huruf **C** dan **L** akan lebih besar dari huruf yang lainnya.

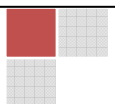
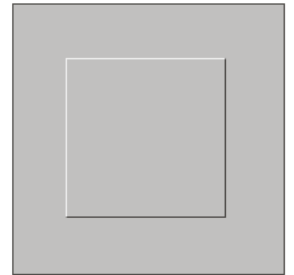
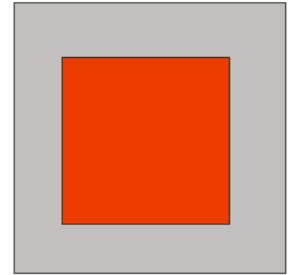


6. Drag kebawah pada salah satu node yang dipilih sampai rata atasnya



Konversi Objek

1. Buat file baru, kemudian atur halaman menjadi letter dan Potrait.
2. Buat 2 buah kotak dengan ukuran besar dan kecil.
3. Atur warna fill kotak besar menjadi abu-abu dengan outline hitam, dan kotak kecil warna merah dengan outline hitam.
4. Pilih kotak kecil, kemudian pada menu **Arrange** pilih **Convert to Curves**. Perhatikan status line : **Curve on layer 1**. Kini objek kotak sudah berubah dan diperlakukan sebagai garis.
5. Pilih **Shape Tools** sehingga tampak 4 node pada kotak kecil.
6. Click node pojok kiri bawah dan **SHIFT – Click** pada node pojok kanan atas sehingga kedua node dipilih.
7. Kemudian pada **toolbar** pilih **Break Curve** dan dari menu **Arrange** pilih **Break Curve Apart** untuk memutuskan garis pada kotak kecil.
8. Pilih node pada kiri atas kotak kecil kemudian klik kanan pada **Color Palette** pilih warna putih, dan lihat hasilnya.



Menggabung Objek

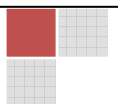
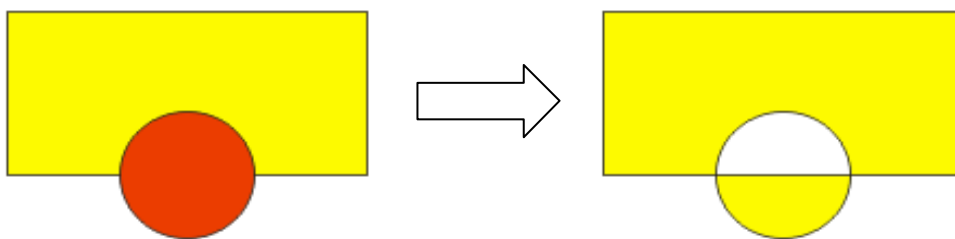
Penggabungan beberapa objek dapat dilakukan menggunakan perintah **Group**, **Combine** dan **Weld** yang ada pada menu **Arrange**. Perbedaannya adalah jumlah objek hasil group tidak berubah sedangkan jumlah objek hasil **Combine** dan **Weld** berubah menjadi satu objek.

Perintah Combine dan Weld

Kombinasi objek merupakan salah satu cara untuk memanipulasi dua atau lebih objek menjadi satu objek berdiri sendiri. Perintah yang digunakan adalah Combine dan Weld yang ada pada menu Arrange.

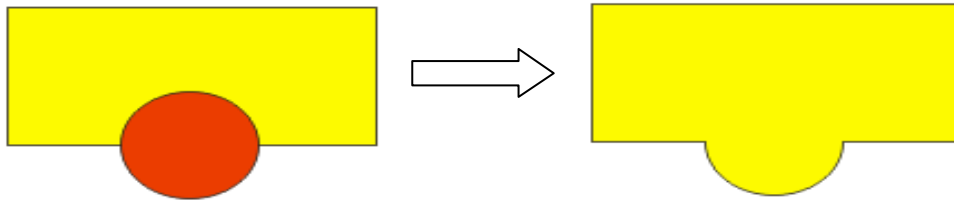
a. Combine

1. Buatlah kotak dan lingkaran.
2. Atur warna kotak menjadi kuning dan warna lingkaran menjadi merah.
3. Atur posisi keduanya seperti gambar dibawah ini :
4. Blok kedua objek, kemudian dari menu **Arrange** pilih **Combine**.



b. Weld

1. Buatlah Kotak warna kuning dan Lingkaran warna merah.
2. Aturlah posisinya seperti gambar dibawah ini.
3. Blok kedua objek, kemudian dari menu **Arrange** | **Shaping** kemudian pilih **Weld**.

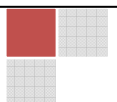
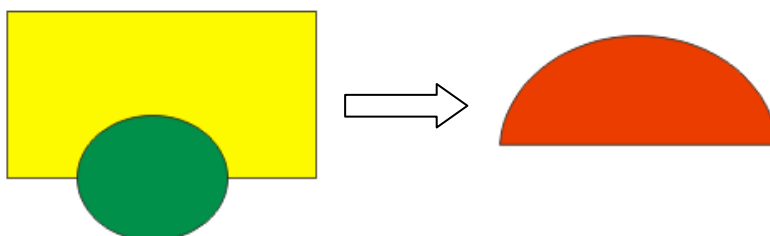


c. Intersections

Intersection digunakan untuk membuat objek baru dari dua atau lebih objek yang bersinggungan. Warna fill dan Outline didasarkan objek terakhir dipilih.

Langkah-langkahnya :

1. Buatlah sebuah kotak warna kuning dan lingkaran warna hijau.
2. Blok kedua objek, kemudian dari menu **Arrange** | **Shaping** kemudian pilih **Intersect**.
3. Setelah selesai, maka akan membuat objek baru dari hasil kedua objek.

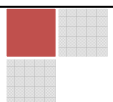
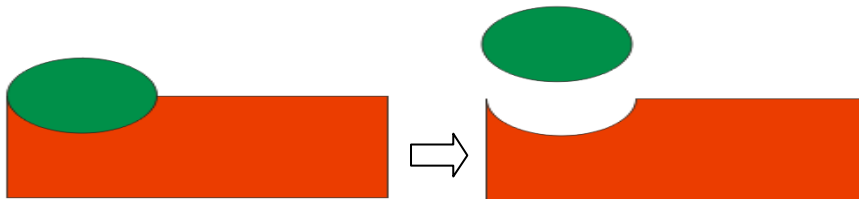


d. Trim

Perintah Trim yang ada pada menu **Arrange** berguna untuk mengubah bentuk objek berdasarkan objek lain yang bersinggungan atau bertumpang tindih. Objek yang berubah adalah objek terakhir yang dipilih.

Langkah-langkahnya :

1. Buatlah objek kotak warna merah dan lingkaran warna hijau.
2. Atur posisi objek seperti gambar dibawah ini.
3. Blok kedua objek, kemudian dari menu **Arrange** | **Shaping** kemudian pilih **Trim**.

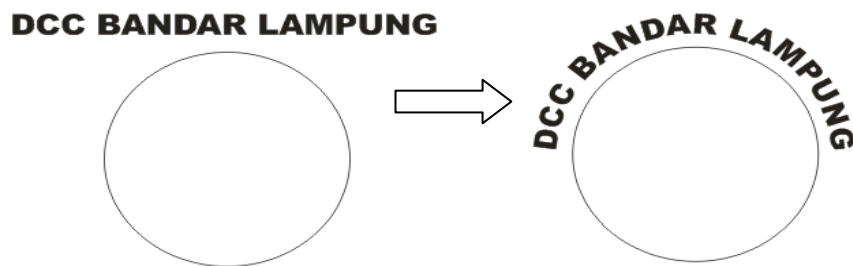


e. Fit Text to Path

Perintah **Fit Text to Path** yang ada pada menu Text berguna untuk mengatur tampilan teks berdasarkan objek lain.

Langkah-langkahnya :

1. Ketiklah teks **DCC BANDAR LAMPUNG** dengan jenis huruf **Arial Black** dan size **48 point**.
2. Buatlah sebuah lingkaran dan atur posisinya seperti gambar dibawah ini.
3. Blok teks **DCC BANDAR LAMPUNG** dan objek lingkaran.
4. Pada menu **Text** pilih **Fit Text to Path**.



5. Pada toolbar Distance from path, ubah ukurannya menjadi 0,3" untuk memberi jarak antara lingkaran dan objek.

Envelope

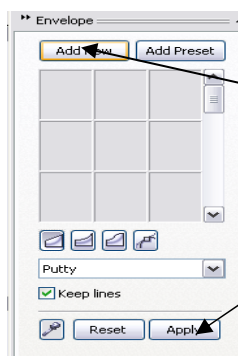
Efek **envelope** digunakan untuk membuat suatu objek atau teks menjadi bentuk lain dengan merubah node-node dari setiap objek.

Langkah-langkahnya :

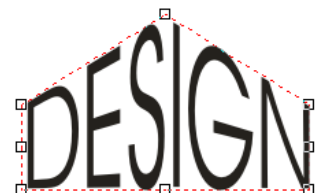
Latihan 1

1. Ketik teks "**DESIGN**" kemudian aktifkan teks dengan **Pick Tool**.
2. Click menu **Effects** kemudian pilih **Envelope**.
3. Kemudian akan muncul **Envelope Rool-Up**.

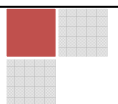
DESIGN



DESIGN



4. Click **Add New** untuk mengaktifkan node.
5. Kemudian geser node kearah yang diinginkan
6. Setelah selesai click **Apply**.



Latihan 2

Ketik teks berikut ini :

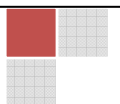
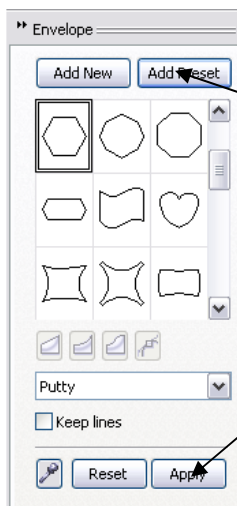
HIDUP ADALAH PERJUANGAN

MAKA PERJUANGKANLAH

DEMI MENCAPAI SEMUA

YANG KAMU INGINKAN

Kemudian dari menu Effects pilih Envelope, kemudian klik pada Add Preset untuk menentukan bentuk dari Envelope. Setelah itu klik Apply dan lihat hasilnya.



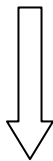
Perspective

Efek **perspective** digunakan untuk mengatur sudut pandang suatu objek.

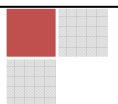
Langkah-langkahnya :

1. Ketik "**Design Grafis**", kemudian aktifkan teks dengan **Pick Tool**.
2. Click menu **Effects** kemudian pilih **Add Perspective** sehingga pointer berubah dan pada objek akan tampak garis putus-putus dan 4 buah kotak kecil (**handle**) yang akan digunakan untuk mengatur sudut pandang objek.
3. Tarik **handle** pojok kiri bawah ke arah bawah sehingga objek akan tampak seperti gambar dibawah ini.
4. Click pada **Pick Tool** untuk mengakhiri **Perspective**.

Design Grafis



Design Grafis

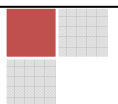
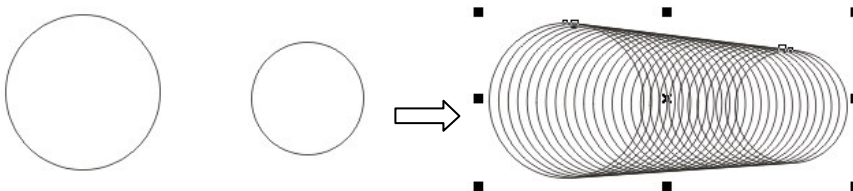
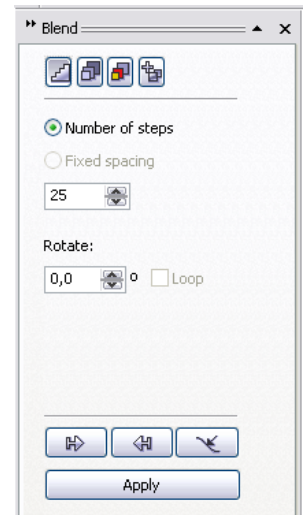


Blend

Efek **Blend** digunakan untuk pembuatan objek berseri dari satu objek ke objek lain.

Langkah-langkahnya :

1. Buat dua buah lingkaran dengan ukuran yang berbeda (besar dan kecil).
2. Pilih kedua lingkaran dengan Pick Tool, kemudian klik menu **Effects** lalu pilih **Blend**.
3. **Number of Steps** digunakan untuk menentukan jumlah objek yang dihasilkan.
4. **Rotation** digunakan untuk mengatur sudut putar objek.
5. Ubah nilai pada **Steps** menjadi 25 kemudian klik **Apply**.

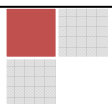
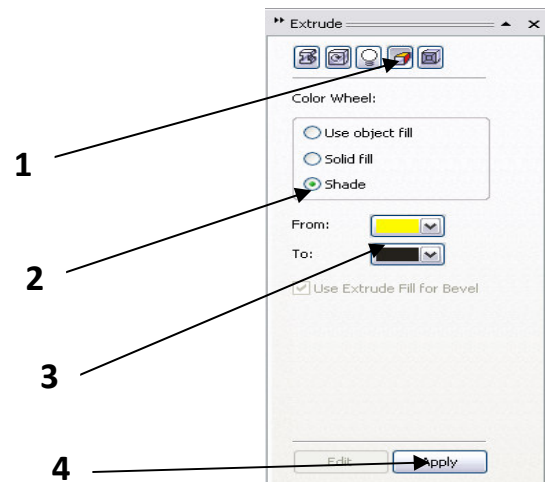
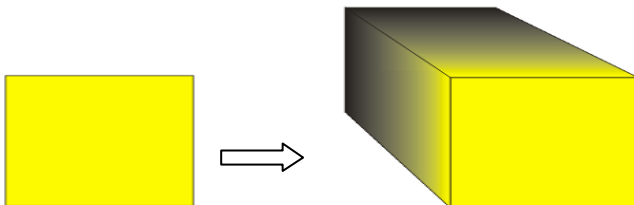


Extrude

Efek **Extrude** digunakan untuk memanipulasi objek sehingga tampak seperti objek tiga dimensi.

Langkah-langkahnya :

1. Buat sebuah persegi panjang
2. Dari menu **Effects** lalu pilih **Extrude**

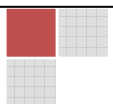
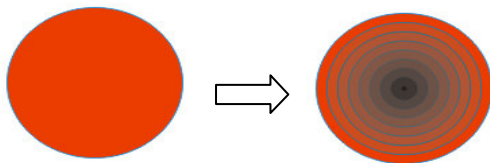
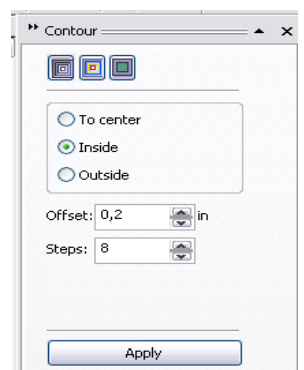


Contour

Efek **Contour** digunakan untuk menampilkan objek sehingga tampak seperti rentetan objek yang terpusat.

Langkah-langkah :

1. Buatlah sebuah lingkaran dengan **fill** : merah dan **Outline** : Biru
2. Dari menu **Effects** pilih **Contour**.
3. Klik pada **Inside** untuk pembuatan lingkaran dalam.
4. Isilah nilai **Offset** : 0.2 in dan **Steps** : 8. Lalu klik **Apply**.

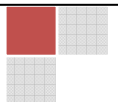
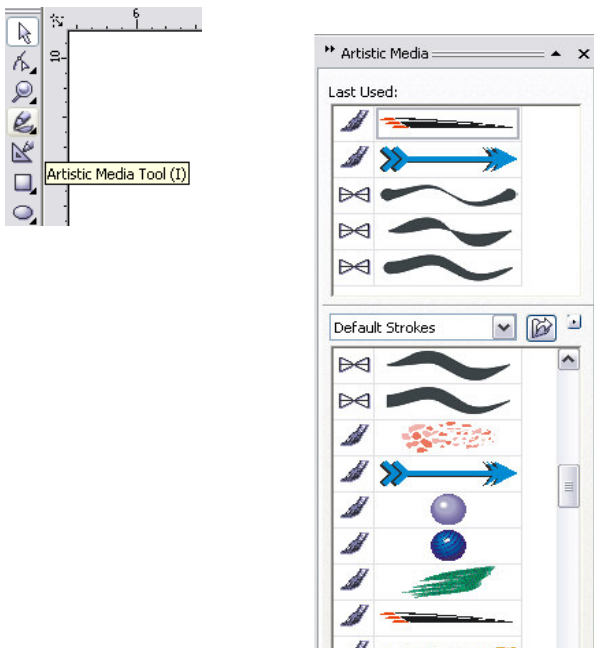


Artistic Media

Efek ini digunakan untuk memanipulasi bentuk garis. Dengan fasilitas ini anda dapat menciptakan berbagai bentuk garis.

Langkah-langkahnya :

1. Buatlah sebuah garis dengan menggunakan **Artistic Media Tool** yang ada pada **Toolbox**.
2. Dari menu **Effects** pilih **Artistic Media**, kemudian anda pilih bentuk garis yang anda sukai. Lalu lihat perubahan bentuk garisnya.

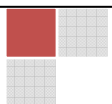
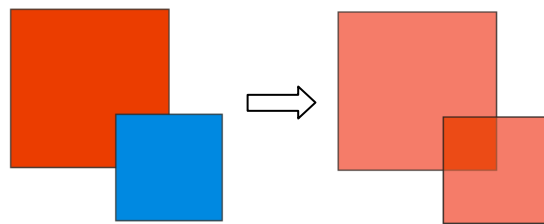
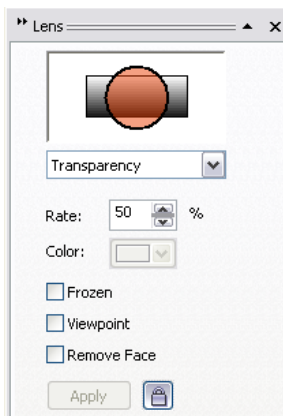


Lens

Efek **Lens** dapat digunakan untuk memanipulasi tampilan objek yang saling bertumpuk. Dengan fasilitas **Lens**, maka objek yang berada dibelakang seakan **transparan**.

Langkah-langkahnya :

Buatlah dua buah kotak dengan ukuran berbeda (*lihat gambar dibawah*), kemudian dari Menu **Effects** lalu pilih **Lens**. Kemudian pilih tampilannya **Transparency** dari combo yang telah disediakan dan lihat hasilnya.



PowerClip

Efek **PowerClip** dapat digunakan untuk mengambil bagian tertentu dari suatu objek sehingga bagian lain tidak tampak (**Cropping**).

Langkah-langkahnya :

- Ambil sebuah gambar, anda dapat mengambil gambar dari Menu **File** pilih **Import**, lalu anda cari gambar pada folder gambar lalu klik **Import**. Kemudian drag pada lembar kerja.
- Buatlah sebuah objek lingkaran yang akan dijadikan tempat gambar yang telah diambil.
- Aktifkan gambar dengan menggunakan **Pick Tool**.
- Dari Menu **Effects** pilih **PowerClip**, lalu klik tepat pada objek lingkaran.
- Secara otomatis gambar tersebut akan masuk menyesuaikan kedalam objek lingkaran.

